

# Παγκόσμια Ομοσπονδία Μπούουλινγκ (World Bowling)

## Αγωνιστικοί Κανόνες

Με ισχύ από το Μάιο του 2018

### 2. Γενικοί αγωνιστικοί κανόνες

#### 2.1 Ορισμοί

2.1.1 Ένα παιχνίδι 10 κορινών (tenpin) αποτελείται από δέκα **φρέιμ (frames)**. Σε καθένα από τα πρώτα εννέα φρέιμ, ο παίκτης εκτελεί δύο **μπαλιές (balls)** εκτός αν σημειώσει στράικ (strike). Στο δέκατο φρέιμ, ο παίκτης εκτελεί τρεις μπαλιές αν σημειωθεί στράικ (strike) ή σπερ (spare). Κάθε φρέιμ πρέπει να ολοκληρωθεί από τον ίδιο παίκτη και στην προκαθορισμένη σειρά του.

2.1.2 Εκτός από τις περιπτώσεις που σημειώνεται στράικ, ο αριθμός των κορινών (pins) που έριξε η πρώτη μπαλιά του παίκτη πρέπει να σημειωθεί στο μικρό τετράγωνο στην άνω αριστερή γωνία του αντίστοιχου φρέιμ, και ο αριθμός των κορινών που έριξε η δεύτερη μπαλιά του παίκτη πρέπει να σημειωθεί στην άνω δεξιά γωνία του αντίστοιχου φρέιμ. Αν καμία από τις όρθιες κορίνες δεν πέσει με τη δεύτερη μπαλιά του φρέιμ, θα σημειωθεί μια παύλα (-). Η άθροιση του σκορ μετά τις δύο μπαλιές του φρέιμ θα καταγραφεί αμέσως.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10							
X	X	X	7	2	(8)	/	F	9	X	7	/	9	-	X	X	8
30	57	76	85	95	104	124	143	152	180							

2.1.3 **Στράικ (strike)** σημειώνεται όταν όλες οι κορίνες πέσουν με την πρώτη μπαλιά ενός φρέιμ. Σημειώνεται με ένα χι (X) στο μικρό τετράγωνο της άνω αριστερής γωνίας του φρέιμ όπου σημειώθηκε. Το σκορ ενός στράικ είναι 10 συν ο αριθμός κορινών που θα πέσουν στις δύο επόμενες μπαλιές του παίκτη.

2.1.4 Δύο συνεχόμενα στράικ είναι ένα **δίπλωμα (double)**. Το σκορ του πρώτου στράικ είναι 20 συν ο αριθμός των κορινών που θα πέσουν από την πρώτη μπαλιά μετά το δεύτερο στράικ.

2.1.5 Τρία συνεχόμενα στράικ είναι ένα **τρίπλωμα (triple)**. Το σκορ για το πρώτο στράικ είναι 30. Για να πετύχει το μέγιστο σκορ 300, ο παίκτης πρέπει να πετύχει 12 συνεχόμενα στράικ.

2.1.6 **Σπερ (spare)** σημειώνεται όταν οι κορίνες που απέμειναν όρθιες μετά την πρώτη μπαλιά πέσουν με τη δεύτερη μπαλιά του ίδιου φρέιμ. Σημειώνεται με μια κάθετο (/) στο μικρό τετράγωνο στην άνω δεξιά γωνία του φρέιμ. Το σκορ ενός σπερ είναι 10 συν ο αριθμός κορινών που θα πέσουν από την επόμενη μπαλιά του παίκτη.

2.1.7 Όταν ένας παίκτης αποτυγχάνει να ρίξει και τις δέκα κορίνες μετά από τις δύο μπαλιές ενός φρέιμ, το φρέιμ αυτό ονομάζεται **ανοικτό (open)**, εκτός αν οι κορίνες που έμειναν όρθιες μετά την πρώτη μπαλιά συνιστούν σπλιτ (split).

2.1.8 **Σπλιτ (split)** (συνήθως σημειώνεται με ένα Ο γύρω από τον αριθμό των κορινών) είναι ένας συνδυασμός κορινών που έμειναν όρθιες μετά την πρώτη μπαλιά, στον οποίο η πρώτη κορίνα (head pin) έχει πέσει και

- α) Τουλάχιστον μια κορίνα έχει πέσει μεταξύ δύο ή περισσότερων όρθιων κορινών, π.χ. 7-9 ή 3-10
- β) Τουλάχιστον μια κορίνα έχει πέσει μπροστά από δύο ή περισσότερες όρθιες κορίνες, π.χ. 5-6.

## 2.2. Τρόπος παιχνιδιού

2.2.1 Παιχνίδι σε ζεύγος διαδρόμων

- α) Το παιχνίδι διεξάγεται σε δύο διαδρόμους (ένα ζεύγος) που γειτνιάζουν άμεσα.
- β) Τα μέλη των αντίπαλων ομάδων, τριάδων, δυάδων, καθώς και οι συμμετέχοντες σε ατομικές διοργανώσεις θα παίζουν, διαδοχικά και με κανονική σειρά, ένα φρέιμ στον ένα διάδρομο, και για το επόμενο θα εναλλάσσονται και θα χρησιμοποιούν τον άλλο διάδρομο έως ότου συμπληρωθούν τελικά πέντε φρέιμ σε κάθε διάδρομο του ζεύγους διαδρόμων.

2.2.2 Παιχνίδι σε ένα διάδρομο

- α) Το παιχνίδι διεξάγεται σε ένα διάδρομο.
- β) Τα μέλη των αντίπαλων ομάδων, τριάδων, δυάδων, καθώς και οι συμμετέχοντες σε ατομικές διοργανώσεις θα παίζουν, διαδοχικά και με κανονική σειρά, ένα φρέιμ στον ένα διάδρομο, έως ότου συμπληρώσουν 10 φρέιμ στο διάδρομο.

2.2.3 Οι κανονισμοί κάθε διοργάνωσης θα καθορίζουν τον ισχύοντα τρόπο παιχνιδιού.

## 2.3 Έγκυρη πτώση κορινών

2.3.1 Μια μπαλιά θεωρείται έγκυρη όταν η μπάλα φεύγει από την κατοχή του παίκτη και περνά στο διάδρομο από τη γραμμή του φάουλ (foul line).

2.3.2 Κάθε μπαλιά μετρά κανονικά εκτός από αυτές που κηρύσσονται άκυρες (dead ball).

2.3.3 Κάθε μπαλιά πρέπει να εκτελείται εξ ολοκλήρου με τα χέρια.

2.3.4 Απαγορεύεται η ενσωμάτωση ή προσάρτηση οποιουδήποτε μηχανισμού ή μέσου στην μπάλα, που αποκολλάται ή συνιστά κινητό μέρος κατά την εκτέλεση της μπαλιάς.

2.3.5 Ο παίκτης μπορεί να χρησιμοποιεί ειδικό εξοπλισμό που τον βοηθά να κρατά τη μπάλα ή να εκτελεί μπαλιές, αν αυτός αντικαθιστά το χέρι ή μεγάλο μέρος του που έχει απωλεσθεί λόγω ακρωτηριασμού ή άλλης αιτίας.

2.3.6 Μετά από έγκυρη μπαλιά, οι κορίνες που θα καταγραφούν στο σκορ του παίκτη, ορίζονται πεσμένες (dead wood) και πρέπει να αποσυρθούν πριν από την επόμενη μπαλιά περιλαμβάνουν:

- α) Όσες έπεσαν ή μετακινήθηκαν εκτός του χώρου στησίματος των κορινών (pin deck) από την μπάλα ή από άλλη κορίνα
- β) Όσες έπεσαν ή μετακινήθηκαν εκτός του χώρου στησίματος των κορινών από κορίνα που αναπήδησε από τα πλαϊνά χωρίσματα ή την πίσω ποδιά
- γ) Όσες έπεσαν ή μετακινήθηκαν εκτός του χώρου στησίματος των κορινών από κορίνα που χτύπησε στη σκούπα (sweep bar) και αναπήδησε, όταν αυτή βρίσκεται σε στάση μπροστά από το χώρο στησίματος των κορινών και πριν αποσύρει τις πεσμένες κορίνες από αυτόν
- δ) Όσες γέρνουν και ακουμπούν στο πίσω ή τα πλαϊνά χωρίσματα.

## **2.4 Άκυρη πτώση κορινών**

2.4.1 Σε οποιαδήποτε από τις κάτωθι περιπτώσεις, η μπαλιά θεωρείται έγκυρη αλλά η προκύπτουσα πτώση κορινών θεωρείται άκυρη:

- α) Η μπαλιά βγαίνει εκτός διαδρόμου πριν φτάσει στις κορίνες
- β) Η μπαλιά αναπηδά από την πίσω ποδιά
- γ) Μια κορίνα αναπηδά αφού έρθει σε επαφή με το σώμα, τα χέρια ή τα πόδια ανθρώπου κορινοθέτη (rinsetter)
- δ) Μια κορίνα έρχεται σε επαφή με το μηχανικό κορινοθέτη
- ε) Όποια κορίνα πέσει όταν αποσύρονται οι πεσμένες κορίνες
- στ) Όποια κορίνα πέσει από άνθρωπο κορινοθέτη
- ζ) Ο παίκτης υποπέσει σε φάουλ
- η) Γίνει μπαλιά με πεσμένες κορίνες στο διάδρομο ή στο λούκι και η μπαλιά ακουμπήσει μια από αυτές, πριν βγει εκτός διαδρόμου.

2.4.2 Αν προκύψει άκυρη πτώση κορινών και ο παίκτης δικαιούται επιπλέον μπαλιές στο φρέιμ, η κορίνα ή οι κορίνες που έπεσαν άκυρα πρέπει να ξαναστηθούν στην αρχική τους θέση.

## **2.5 Λοιπά θέματα κορινών**

2.5.1 Σε οποιαδήποτε μπαλιά, είτε σε πλήρη διάταξη κορινών είτε σε μπαλιά για σπερ, αν αποκαλυφθεί μετά την εκτέλεσή της ότι μια ή περισσότερες κορίνες είχαν στηθεί εσφαλμένα, αλλά δεν έλλειπαν, η μπαλιά και η προκύπτουσα πτώση κορινών μετρούν κανονικά. Είναι ευθύνη του κάθε παίκτη να προσδιορίσει αν η διάταξη των κορινών είναι σωστή. Ο παίκτης μπορεί να επιμείνει να στηθούν σωστά οποιεσδήποτε κορίνες είναι στημένες εσφαλμένα πριν εκτελέσει τη μπαλιά, αλλιώς η διάταξη κορινών θεωρείται αποδεκτή.

2.5.2 Καμία αλλαγή δεν μπορεί να γίνει στη θέση κορινών που έμειναν όρθιες μετά από μπαλιά. Δηλαδή, κορίνες που μετακινήθηκαν ή τοποθετήθηκαν λάθος από το μηχανικό κορινοθέτη θα παραμείνουν στη νέα τους θέση και δεν θα διορθωθούν με το χέρι.

2.5.3 Κορίνες που αναπηδούν και στήνονται όρθιες στο διάδρομο δεν μετρώνται ως πεσμένες.

2.5.4 Δεν επιτρέπεται η παραχώρηση κορινών και μόνον αυτές που πράγματι έπεσαν ή μετακινήθηκαν εξ ολοκλήρου εκτός του χώρου στησίματος των κορινών ως συνέπεια μιας έγκυρης μπαλιάς μετρώνται ως πεσμένες.

2.5.5 Αν μια κορίνα σπάσει ή υποστεί οποιαδήποτε άλλη σοβαρή ζημιά στη διάρκεια ενός παιχνιδιού, θα αντικατασταθεί αμέσως από άλλη κατά το δυνατόν ομοίομορφη σε βάρος και κατάσταση με το σετ κορινών που χρησιμοποιείται. Οι υπεύθυνοι της διοργάνωσης θα προσδιορίσουν αν πρέπει να αντικατασταθούν κορίνες.

## **2.6 Άκυρη μπαλιά**

2.6.1 Μια μπαλιά θεωρείται άκυρη αν συμβεί οποιοδήποτε από τα κάτωθι:

- α) Μετά την εκτέλεση της μπαλιάς (και πριν την επόμενη μπαλιά στον ίδιο διάδρομο), επισημαίνεται αμέσως ότι μια ή περισσότερες κορίνες έλλειπαν από τη διάταξη
- β) Ένας άνθρωπος κορινοθέτης ακουμπήσει οποιαδήποτε όρθια κορίνα πριν η μπαλιά φτάσει στις κορίνες
- γ) Ένας άνθρωπος κορινοθέτης αφαιρέσει ή ακουμπήσει οποιαδήποτε πεσμένη κορίνα πριν αυτή σταματήσει να κινείται

- δ) Η μπαλιά γίνει σε λάθος διάδρομο ή εκτός σειράς. Ή ένας παίκτης από κάθε ομάδα στο ζευγάρι διαδρόμων παίξει σε λάθος διάδρομο
- ε) Ο παίκτης παρενοχληθεί σωματικά από άλλο παίκτη, θεατή ή κινούμενο αντικείμενο ή τον κορινοθέτη στη διάρκεια της εκτέλεσης και πριν ολοκληρωθεί η εκτέλεση της μπαλιάς. Στην περίπτωση αυτή, ο παίκτης έχει την επιλογή να δεχθεί την προκύπτουσα πτώση κορινών ή να κηρύξει την μπαλιά άκυρη
- στ) Κάποια κορίνα μετακινηθεί ή πέσει στη διάρκεια της μπαλιάς, αλλά πριν η μπάλα φτάσει στις κορίνες
- ζ) Η μπάλα, αφού παιχθεί, έρθει σε επαφή με ένα ξένο σώμα.

2.6.2 Όταν μια μπαλιά κηρύσσεται άκυρη, το αποτέλεσμά της δεν μετρά. Οι κορίνες που ήταν όρθιες όταν εκτελέστηκε η μπαλιά πρέπει να ξαναστηθούν και στον παίκτη πρέπει να επιτραπεί να εκτελέσει ξανά τη μπαλιά του.

## 2.7 Μπαλιές σε λάθος διάδρομο

2.7.1 Μια μπαλιά κηρύσσεται άκυρη και ο παίκτης/οι παίκτες καλείται/καλούνται να ξαναπαίξει/ξαναπαίξουν στο σωστό διάδρομο αν δεν έχουν παιχτεί περισσότερα από τέσσερα (4) μεμονωμένα φρέιμ από τους παίκτες για ατομικές διοργανώσεις ή διοργανώσεις дуάδων, τριάδων ή ομάδων.

2.7.2 Αν έχουν παιχτεί περισσότερα από τέσσερα (4) μεμονωμένα φρέιμ σε λάθος διάδρομο, το παιχνίδι θα ολοκληρωθεί χωρίς προσαρμογή. Τυχόν επόμενο παιχνίδι πρέπει να αρχίσει στο διάδρομο που προβλέπεται στο σωστό πρόγραμμα.

## 2.8 Ορισμοί φάουλ

2.8.1 Φάουλ προκύπτει όταν μέρος του σώματος του παίκτη παραβιάζει τη γραμμή του φάουλ ή φτάνει πέραν αυτής και αγγίζει οποιοδήποτε μέρος του διαδρόμου, του εξοπλισμού ή του κτιρίου στη διάρκεια ή μετά την εκτέλεση της μπαλιάς.

2.8.2 Η μπαλιά θεωρείται ότι δεν έχει ολοκληρωθεί έως ότου ο ίδιος ή άλλος παίκτης βρίσκεται στο χώρο προσέγγισης (approach) του ίδιου διαδρόμου σε θέση για την επόμενη μπαλιά.

2.8.3 Όταν ένας παίκτης υποπίπτει εσκεμμένα σε φάουλ για να επωφεληθεί από αυτό, ο παίκτης θα πιστωθεί με μηδενικό αριθμό κορινών για τη μπαλιά αυτή και δεν θα του επιτραπούν άλλες μπαλιές για το ίδιο φρέιμ.

2.8.4 Όταν σημειωθεί φάουλ, η μπαλιά μετρά, αλλά ο παίκτης δεν πιστώνεται τις κορίνες που έπεσαν με τη μπαλιά αυτή. Οι κορίνες που έπεσαν συνεπεία της μπαλιάς αυτής πρέπει να ξαναστηθούν αν ο παίκτης που υπέπεσε σε φάουλ δικαιούται επιπλέον μπαλιές στο ίδιο φρέιμ.

2.8.5 Ένα φάουλ θα καταλογιστεί ακόμα κι αν ο αυτόματος μηχανισμός ανίχνευσης φάουλ ή ο κριτής φάουλ δεν το σημείωσε, εφόσον το φάουλ είναι προφανές:

- α) Στους δύο αρχηγούς ή έναν ή περισσότερους από τους αντίπαλους παίκτες
- β) Στους επίσημους καταγραφείς των σκορ
- γ) Σε έναν υπεύθυνο της διοργάνωσης.

2.8.6 Δεν επιτρέπεται ένσταση για τον καταλογισμό ενός φάουλ, εκτός αν:

- α) Αποδειχθεί ότι ο αυτόματος μηχανισμός ανίχνευσης φάουλ δεν λειτουργεί σωστά
- β) Υπάρχουν σαφέστερες ενδείξεις ότι ο παίκτης δεν υπέπεσε σε φάουλ.

## **2.9 Προσωρινή μπαλιά**

2.9.1 Προσωρινή μπαλιά ή φρέιμ εκτελείται από παίκτη όταν υπάρχει διαμαρτυρία σχετικά με φάουλ, έγκυρη πτώση κορινών ή άκυρη μπαλιά που δεν μπορεί να επιλυθεί από τους υπεύθυνους της διοργάνωσης.

2.9.2 Όταν προκύψει διαφωνία για την πρώτη μπαλιά παίκτη σε οποιοδήποτε φρέιμ, ή για τη δεύτερη μπαλιά του στο δέκατο φρέιμ μετά από στράικ στην πρώτη μπαλιά:

α) Αν η διαφωνία αφορά σε ενδεχόμενο φάουλ, ο παίκτης θα ολοκληρώσει το φρέιμ και μετά θα εκτελέσει μια προσωρινή μπαλιά σε πλήρη διάταξη κορινών

β) Αν η διαφωνία αφορά σε ενδεχόμενη άκυρη πτώση κορινών, ο παίκτης θα ολοκληρώσει το φρέιμ και μετά θα ρίξει μια προσωρινή μπαλιά στη διάταξη όσων κορινών θα παρέμεναν όρθιες αν οι ενδεχομένως άκυρες κορίνες δεν είχαν πέσει

γ) Αν η διαφωνία αφορά σε ενδεχόμενη άκυρη μπαλιά, ο παίκτης θα ολοκληρώσει το φρέιμ και μετά θα παίξει ένα πλήρες προσωρινό φρέιμ.

2.9.3 Όταν η διαφωνία αφορά σε μπαλιά για σπερ ή στην τρίτη μπαλιά του δέκατου φρέιμ, δεν χρειάζεται προσωρινή μπαλιά εκτός αν η διαφωνία αφορά σε ενδεχόμενη άκυρη μπαλιά. Στην περίπτωση αυτή θα παιχτεί μια προσωρινή μπαλιά στην ίδια διάταξη κορινών, που ίσχυε όταν παίχθηκε η αμφισβητούμενη μπαλιά.

## **2.10 Τροποποίηση επιφάνειας μπάλας**

2.10.1 Οποιαδήποτε χρήση χημικών ουσιών πρέπει να περιλαμβάνεται στον κατάλογο «αποδεκτά προϊόντα» (Acceptable list) όπως παρατίθεται στον ιστοχώρο της WTBA, [www.worldtenpinbowling.com](http://www.worldtenpinbowling.com). Πλήρης και ενημερωμένος κατάλογος αυτών των προϊόντων διατίθεται στον ιστοχώρο της WTBA και περιέχει οτιδήποτε περιλαμβάνεται στον κατάλογο «αποδεκτά σε πιστοποιημένες διοργανώσεις (acceptable during certified competitions)». Δεν επιτρέπεται η χρήση όσων περιλαμβάνονται στον κατάλογο «προϊόντα που περιέχουν στερεά ή λειαντικά (products containing solids or abrasives)», ούτε όσων περιλαμβάνονται στον κατάλογο «μη αποδεκτά οποτεδήποτε (not acceptable at any time)».

2.10.2 Η αλλαγή της επιφάνειας της μπάλας, πέραν των περιπτώσεων που αναφέρονται στην παράγραφο 2.10.1, επιτρέπεται μόνο σε προκαθορισμένο χώρο, κατά τη διάρκεια της επίσημης προπόνησης (official practice session), στη διάρκεια της προπόνησης που προηγείται άμεσα κάθε γύρου της διοργάνωσης, καθώς και μεταξύ των γύρων της διοργάνωσης.

Απαγορεύεται η τροποποίηση της επιφάνειας μπάλας στη διάρκεια παιχνιδιού.

Αν η επιφάνεια προσαρμοστεί στη διάρκεια παιχνιδιού, η ποινή είναι μηδενικό σκορ στο παιχνίδι αυτό.

Ως διοργάνωση ορίζεται ολόκληρη η ομάδα παιχνιδιών, καθώς και οι μπαλιές προπόνησης που εκτελούνται ακριβώς πριν την ομάδα παιχνιδιών.

## **2.11 Παρεμβάσεις στο χώρο προσέγγισης**

2.11.1 Απαγορεύεται η εφαρμογή οποιασδήποτε ξένης ουσίας σε οποιοδήποτε σημείο του χώρου προσέγγισης (approach) που μειώνει τη δυνατότητα άλλων παικτών να αγωνίζονται σε κανονικές συνθήκες.

2.11.2 Η απαγόρευση αυτή περιλαμβάνει, μεταξύ άλλων, ουσίες όπως σκόνη ταλκ, ελαφρόπετρα και ρητίνη/βερνίκι παπουτσιών. Επίσης, απαγορεύονται μαλακές ελαστικές σόλες ή τακούνια παπουτσιών που τρίβονται και αφήνουν σημάδια στο χώρο προσέγγισης.

## **2.12 Λάθη καταγραφής σκορ**

2.12.1 Λάθη καταγραφής σκορ ή λάθη υπολογισμού πρέπει να διορθώνονται από υπεύθυνο της διοργάνωσης αμέσως μετά τον εντοπισμό τους. Αμφισβητούμενα λάθη θα κρίνονται από τον αντίστοιχο υπεύθυνο της διοργάνωσης.

2.12.2 Το χρονικό περιθώριο για την κατάθεση ενστάσεων για λάθη καταγραφής σκορ θα είναι μια ώρα από το πέρας της διοργάνωσης ή της ομάδας παιχνιδιών για κάθε ημέρα της διοργάνωσης, αλλά οπωσδήποτε πριν από την απονομή των επάθλων ή την έναρξη της επόμενης φάσης (σε αγώνες νοκ άουτ), όποιο εκ των δύο προηγείται.

2.12.3 Κάθε ένσταση, για τους σκοπούς αυτής της διάταξης, πρέπει να είναι συγκεκριμένη και αυτή η διάταξη δεν μπορεί να εκληφθεί ότι καλύπτει προηγούμενες ή παρεμφερείς παραβάσεις.

## **2.13 Συμπληρωματικές πληροφορίες διοργάνωσης**

2.13.1 Κάθε διοργάνωση μπορεί να έχει κανόνα που να περιορίζει τον αριθμό επανάληψης στησίματος κορινών (re-racks) που επιτρέπονται σε οποιοδήποτε παίκτη για ένα παιχνίδι και/ή μια ομάδα ή σειρά παιχνιδιών.

2.13.2 Κάθε διοργάνωση μπορεί να έχει κανόνα που να καλύπτει το θέμα των αργών παικτών.

2.13.3 Κάθε διοργάνωση μπορεί να έχει κανόνα που να καλύπτει θέματα αθέμιτων τακτικών από τους παίκτες.

2.13.4 Η διοίκηση μιας διοργάνωσης πρέπει να προβλέψει την επιβολή και εφαρμογή, όπου απαιτείται, κυρώσεων για παραβάσεις.